

Agentes de IA para tu Negocio Digital

Diseña, construye y despliega agentes con n8n y Python: herramientas, memoria, seguridad y puesta en producción, paso a paso.

20

CAPÍTULOS

10

PLANTILLAS

+2

BONOS · CUADERNO

// DERECHOS Y LICENCIA DE USO

Agentes de IA para tu Negocio Digital

COLECCIÓN NEKORILLA IA · EDICIÓN 2026

© 2026 Evelyn · Nekorilla IA. Todos los derechos reservados.

Esta obra está protegida por la legislación de propiedad intelectual de Chile (Ley N.º 17.336) y de España (Real Decreto Legislativo 1/1996), y por los tratados internacionales sobre derechos de autor.

Queda prohibida la reproducción total o parcial, la distribución, la reventa, la publicación en internet o la transformación de este contenido, por cualquier medio, sin la autorización escrita de la autora.

Licencia de uso personal. Esta copia es para uso exclusivo de quien la compró. Puedes leerla en tus dispositivos e imprimirla para tu propio uso. No está permitido compartirla, subirla a grupos o sitios web, ni revenderla.

Las herramientas y marcas mencionadas pertenecen a sus respectivos dueños y se citan solo con fines informativos. Esta guía no está patrocinada por ninguna de ellas.

Contenido educativo. No reemplaza la asesoría legal, tributaria ni financiera de un profesional. La información fue revisada en septiembre de 2026. Las plataformas citadas pueden cambiar nombres de módulos, menús, precios y condiciones en cualquier momento.

Contacto: nekorilla.ia@gmail.com

Índice

•	Antes de empezar	4
PARTE I · QUÉ ES UN AGENTE Y CÓMO SE DISEÑA		
01	De la automatización al agente	8
02	Anatomía de un agente	18
03	Elegir el modelo y calcular el costo	28
04	Diseñar antes de construir	37
PARTE II · CONSTRUIR SIN CÓDIGO: AGENTES EN N8N		
05	Tu primer agente en n8n	46
06	Herramientas en n8n	55
07	Memoria y base de conocimiento en n8n	64
PARTE III · CONSTRUIR CON CÓDIGO: AGENTES EN PYTHON		
08	Entorno profesional y la IA como copiloto técnico	74
09	El bucle agéntico desde cero	83
10	Kits oficiales: Claude Agent SDK y OpenAI Agents SDK	97
11	MCP: usar servidores y crear el tuyo	110
12	Memoria, estado y RAG en código	121
13	Sistemas multiagente	131
PARTE IV · DE PROTOTIPO A PRODUCCIÓN		
14	Seguridad	141
15	Evaluación, pruebas y trazas	151
16	Empaquetar el agente: API, contenedor y canales	160
17	Desplegar en un VPS	171
18	Desplegar en nube administrada	183
19	Operar en producción	192
20	Taller final: el agente de Camila, de la especificación al despliegue	202
•	Fuentes consultadas	210